

REGULAMENTO DAS PROVAS ESTADUAIS LIGHT 2024

Este Regulamento foi idealizado pela CBTE – Confederação Brasileira de Tiro Esportivo e adaptado pela FMGTE para ser aplicado no Campeonato Mineiro 2024.

I - Finalidade

- a) Regular as provas de entrada no âmbito da Federação Mineira de Tiro Esportivo - FMGTE e de seus Filiados, com vistas ao adestramento do novo atleta na observância das regras de segurança, tiro e comportamento de estande;
- b) Assegurar ao atleta FMGTE que já compete em alguma disciplina, mas que possua equipamento em calibre diverso desta, o cumprimento das exigências de Habitualidades para cada calibre.

II - Descrição da Prova

a) Distâncias / Alturas

5 (cinco), 10 (dez), 15 (quinze), 25 (vinte e cinco) e 50 (cinquenta) metros, conforme a Divisão.

Altura do alvo em relação ao solo do posto de tiro: 1,4m com variação de mais ou menos 10cm para as distâncias de 5, 10 e 25m; para a distância de 50m e para a divisão Espingarda 10m a variação pode ser para mais ou para menos 30cm.

b) Alvos

De Pistola de Precisão para as divisões de armas de alma raiada e alvos em formato de pratos de argila de 110mm para a divisão de armas de alma lisa (espingarda).



c) Posição

Conforme a divisão.

d) Empunhadura

Livre

e) Ensaio

Não haverá ensaio.

f) Prova

5 (cinco) disparos em 1 (uma) série.

g) Comandos

1- "Seu tempo de 1 minuto de preparação começa a partir de agora";

2- "Para os disparos de prova, Carregar";

3- "Atenção"

4- "Descarregar"

5- "Prova encerrada - armas em segurança".

- Após o minuto de preparação será dado o comando "carregar". O atleta terá 40 segundos para carregar sua arma. Após os 40 segundos, o árbitro dará o comando "atenção";
- Não é permitido o municionamento da arma durante o tempo de preparação, podendo, no entanto, nos casos em que se aplica, alimentar o carregador;
- Após o comando "atenção", as armas deverão ser empunhadas e apontadas para o solo, fazendo um ângulo não superior a 45º (quarenta e cinco graus) com a vertical, exceto para a divisão de Fuzil 50m;
- 7 (sete) segundos após o comando "atenção", haverá um apito, dando início à série de disparos de prova;
- Após o tempo de prova da divisão, haverá novo apito, encerrando a série;
- Encerrada a série, imediatamente se dará o comando "descarregar". Este comando se dará também a qualquer momento em que a segurança esteja comprometida;
- Por fim se dará o comando "Armas em segurança"!
- "Armas em segurança" significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de safety flag ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros. Neste momento o árbitro deverá inspecionar visualmente a linha de tiro;
- Não será permitido o manuseio de armas e munições enquanto a pista estiver em segurança.

h) Falha de munição ou arma

Serão consideradas como zero, se não solucionadas no tempo total destinado à prova.

i) Tiro Cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

j) Apuração

Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final da série.

k) Penalização para disparos dados a mais

Serão computados os cinco impactos mais baixos e aplicada uma penalização de menos 1 (hum) ponto no total.

III – Divisões**1 – Armas Curtas****1.1 - Prova: Revólver 5m**

- . Alvo de Pistola de Precisão;
- . Distância do alvo: 5m;
- . Cinco disparos, com centro olímpico valendo 12 pontos;
- . Cada centro olímpico atingido, vale um X, para efeito de desempate;
- . 60,5 pontos máximos possíveis;
- . Posição de Tiro de pé, sem apoio, posição inicial com arma apontada a não mais que 45° do solo;
- . Revólver de qualquer calibre aceito pela legislação brasileira, respeitadas as limitações físicas e de segurança do estande;
- . Qualquer tipo de mira;
- . Qualquer tipo de gatilho ou empunhadura;
- . Tempo de prova: 20 segundos.

1.2 - Prova: Pistola 5m

- . Alvo de Pistola de Precisão;
- . Distância do alvo: 5m;
- . Cinco disparos, com centro olímpico valendo 12 pontos;
- . Cada centro olímpico atingido, vale um X, para efeito de desempate;
- . 60,5 pontos máximos possíveis;
- . Posição de Tiro de pé, sem apoio, posição inicial com arma apontada a não mais que 45° do solo;
- . Pistola de qualquer calibre aceito pela legislação brasileira, respeitadas as limitações físicas e de segurança do estande;
- . Qualquer tipo de mira;

- . Qualquer tipo de gatilho ou empunhadura;
- . Tempo de prova: 20 segundos.

2 - Armas Longas

2.1 - Prova: Rifle de Precisão 15m Bolt Action / Lever Action

- . Alvo de Pistola de Precisão;
- . Distância do alvo: 15m;
- . Cinco disparos, com centro olímpico valendo 12 pontos;
- . Cada centro olímpico atingido, vale um X, para efeito de desempate;
- . 60,5 pontos máximos possíveis;
- . Posição de Tiro de pé, sem apoio;
- . Armas longas de repetição, tipo *bolt action* ou *lever action* de qualquer calibre aceito pela legislação brasileira, tais como .17HMR; .22LR, .32S&W, .38SPL, 5,56; 30-30; .357 Mag; 300 Win Mag, não limitado a estes, respeitadas as limitações físicas e de segurança do estande;
- . Qualquer tipo de mira aberta ou óptica;
- . Tempo de prova: 1 minuto.

2.2 - Prova: Rifle Rápido 10m Semi-Auto

- . Alvo de Pistola de Precisão;
- . Distância do alvo: 10m;
- . Cinco disparos, com centro olímpico valendo 12 pontos;
- . Cada centro olímpico atingido, vale um X, para efeito de desempate;
- . 60,5 pontos máximos possíveis;
- . Posição de Tiro de pé, sem apoio, posição inicial com arma apontada a não mais que 45° do solo;
- . Armas longas semi-auto, inclusive modelo tático, de qualquer calibre aceito pela legislação brasileira, tais como .17HMR; .22LR, .38SPL, .32S&W 5,56; 30-30; .40; 9mm; .357 Mag; 300 Win Mag, 300BLK, não limitado a estes, respeitadas as limitações físicas e de segurança do estande;
- . Qualquer tipo de mira aberta ou óptica;
 - . É permitido o uso de armas tipo *bolt action* ou *lever action*, mantido, no entanto, o tempo de prova previsto.
- . Tempo de prova: 20 segundos.

2.3 – Prova: Fuzil Tático 25m

- . Alvo de Pistola de Precisão;
- . Distância do alvo: 25m;
- . Cinco disparos, com centro olímpico valendo 12 pontos;
- . Cada centro olímpico atingido, vale um X, para efeito de desempate;
- . 60,5 pontos máximos possíveis;
- . Posição de Tiro de pé, sem apoio, posição inicial com arma apontada a não mais que 45° do solo;

- . Armas longas semi-auto modelo tático de qualquer calibre aceito pela legislação brasileira, tais como .17HMR; .22LR, .38S&W, .32S&W 5,56; 30-30; .40; 9mm; .357 Mag; 300 Win Mag, 300BLK, não limitado a estes, respeitadas as limitações físicas e de segurança do estande;
- . Qualquer tipo de mira aberta ou óptica;
- . Tempo de prova: 20 segundos.

2.4 – Prova: Fuzil de Precisão 50m

- . Alvo de Pistola de Precisão;
- . Distância do alvo: 50m;
- . Cinco disparos, com centro olímpico valendo 12 pontos;
- . Cada centro olímpico atingido, vale um X, para efeito de desempate;
- . 60,5 pontos máximos possíveis;
- . Posição de Tiro de pé ou assentado, em bancada (“bench rest”);
- . Armas longas de repetição, tipo *bolt action* ou *lever action* de qualquer calibre igual ou acima do 5.56 (.223Win) aceito pela legislação brasileira, respeitadas as limitações físicas e de segurança do estande;
- . Qualquer tipo de mira aberta ou óptica;
- . É permitido o uso bi-pé ou “front rest”;
- . Tempo de prova: 1 minuto.

3 - Armas de Alma Lisa

3.1 - Prova: Espingarda 10m

- . Alvos em formato de pratos de argila de 110mm (mesmos do Trap Nacional), com cinco alvos dispostos em linha a um metro de altura do chão e distantes 50cm entre si;
- . Distância 10m;
- . Cinco disparos;
- . Cinco pontos por cada prato quebrado, com pontuação máxima de 25 pontos, sendo considerado ponto o prato quebrado;
- . Posição de pé, sem apoio;
- . Qualquer tipo de mira;
- . Espingardas ou garruchas de alma lisa 1 ou dois canos, calibres do 40Ga ao 12Ga;
- . Qualquer tipo de cartucho ou munição, como chumbos múltiplos ou “balote”, respeitadas as limitações físicas e de segurança do estande;
- . Tempo de prova: 1 minuto;

3.2 - Prova: Espingarda 10m Semi-Auto

- . Alvos em formato de pratos de argila de 110mm (mesmos do Trap Nacional), com cinco alvos dispostos em linha a um metro de altura do chão e distantes 50cm entre si;
- . Distância 10m;
- . Cinco disparos;
- . Cinco pontos por cada prato quebrado, com pontuação máxima de 25 pontos, sendo considerado ponto o prato quebrado;

- . Posição de pé, sem apoio;
- . Qualquer tipo de mira;
- . Espingardas ou garruchas semi-auto ou “pump”, calibres do 40Ga ao 12Ga;
- . Qualquer tipo de cartucho ou munição, como chumbos múltiplos ou “balote”, respeitadas as limitações físicas e de segurança do estande;
- . Tempo de prova: 20 segundos.

IV – Lançamento de Resultados

- a. A FMGTE manterá aberto ao Delegado Local em cada clube sistema para lançamento de resultados a cada mês.
- b. Os resultados serão lançados com o número de centros olímpicos ou “X”, nos casos em que se aplicam, em decimais. Por exemplo: 2 impactos na zona de pontuação do 9, dois na zona do dez e um no centro olímpico, terá o resultado 50,1.
- c. Poderão ser lançados ao longo do mês até cinco resultados, sendo cinco etapas distintas, independente da data de realização destes, mesmo que no mesmo dia, no referido mês, por divisão e calibre que o atleta tenha realizado.

V – Classificação e Ranking do Campeonato Mineiro de Provas Nacionais Light

- a. A Classificação e o Ranking se darão por divisão de forma independente;
- b. O Ranking Mineiro de Provas Nacionais Light anual considerará a soma aritmética do melhor dos cinco resultados (etapas) possíveis a cada mês por divisão, independente do calibre usado;
- c. Serão considerados os resultados obtidos no período de 01/02 a 15/12 do referido ano;
- d. A classificação final considerará a soma aritmética quatro melhores resultados do Ranking Mineiro.

VI – Premiação e Desempate

Não haverá premiação no âmbito da FMGTE, mas os clubes poderão, a seu cargo, oferecer medalhas ou certificados a seus atletas;

Para efeito de desempate, será considerado o número de “x”. Prevalecendo o empate, será mais bem classificado o atleta com o menor número de matrícula na FMGTE.

VII – Considerações Gerais

- a. Para participar das provas, é imprescindível que o atleta e clube onde será realizada a prova estejam em dia com suas obrigações com a FMGTE;
- b. Estas provas NÃO integram o Campeonato Mineiro de Carabina Pistola e Rifle, não fazendo parte das etapas Regionais ou Final, mas terá ranking próprio, publicado no site da FMGTE, atualizado a cada lançamento de resultados;
- c. Estas provas NÃO fazem parte das indicadas ao Programa Bolsa Atleta do Ministério do Esporte;

- d. As provas serão oferecidas ao longo de cada mês, com início em fevereiro e fim em dezembro de cada ano, ficando a cargo dos clubes estabelecer um calendário próprio;
- e. Os resultados destas provas poderão ser aproveitados para competições ou treinamento do clube, desde que obedecidas as diretrizes deste Regulamento.
- f. O atleta poderá realizar até cinco provas por divisão/calibre no mês, sendo considerada a melhor prova por divisão a cada mês para efeito de ranking. Todas as provas figurarão, no entanto, na Declaração de Habitualidade;
- g. Os valores de inscrição de prova serão:
- Taxa FMGTE: R\$ 5,00 (cinco reais) por inscrição, por prova.
 - Taxa do clube: A critério do clube, cobrada diretamente do atleta no ato de sua inscrição, não podendo ultrapassar o limite de R\$ 40,00 por prova;
- h. É proibido fumar na linha de tiro;
- i. É proibido o uso de munição com projétil que possa colocar em risco os atiradores e gerar danos materiais no estande, tais como: perfurante, explosivo, traçante, incendiário, etc.;
- j. É permitido o uso de “quebra-chama” ou atenuador de ruído, conforme legislação vigente;
- k. É altamente recomendado o uso de óculos de segurança e abafador de ruído, sendo o uso de inteira responsabilidade do atleta;
- l. O atleta ao se dirigir ao Diretor da Prova deverá fazê-lo de maneira a não atrapalhar os demais atiradores e de forma educada;
- m. No caso de infração ao presente Regulamento ou não cumprimentos das decisões do Diretor da Prova serão aplicadas as seguintes penalidades disciplinares, nesta ordem:
- Advertência Verbal.
 - Penalização em 2 (dois) pontos no resultado da prova em que ocorreu a infração.
 - Desqualificação.
- n. Casos omissos serão dirimidos pela Diretoria Executiva da FMGTE, não cabendo recurso a qualquer outra instância.

Exemplos de fixação dos alvos para a Divisão Espingarda 10m:

